

Дисциплина по выбору

**UNIX-подобные операционные системы и архитектуры
вычислительных комплексов, Титов В.,
с 5 октября , суббота, 15.00, ауд. 371**

Данный курс предназначен для разработчиков программного обеспечения и особенно для тех, кто использует взаимодействие с операционной системой на низком уровне. Обсуждаемые вопросы примерно наполовину состоят из практической части (программного кода) и наполовину из теоретической части, — механизмов работы подсистем:

1. Классификация операционных систем.
2. Требования к характеристикам операционных систем. Зависимость требований от типа операционных систем.
3. Понятие процесса. Различие между процессами, легковесными процессами и нитями.
4. Состояния процесса.
5. Информация, которая находится в дескрипторе процесса. Основные группы полей.
6. Списки процессов.
7. Основные элементы переключения процессов.
8. Особенность сохранения регистров плавающей точки.
9. Системные вызовы для создания процессов.
10. Элементы создания процессов.
11. Поток ядра. Создание потоков ядра.
12. Элементы удаления процессов.
13. Основные понятия, связанные с планированием процессов