

# Разработка объектно-ориентированных систем программирования интегрированных в среду Eclipse

## 2. Разработка распознавателей объектно-ориентированных языков программирования

---

Владимир Юрьевич Романов,  
Московский Государственный Университет им. М.В.Ломоносова  
Факультет Вычислительной Математики и Кибернетики  
vromanov@cmc.msu.ru,  
vladimir.romanov@gmail.com

# Генератор компиляторов ANTLR 4

ANother Tool for Language  
Recognition

# Установка ANTLR 4 в среде Eclipse

- ANTLR – описание инструмента

<http://www.antlr.org/>

- Download ANTLR

<https://www.antlr.org/download.html>

- ANTLR tool itself

<https://www.antlr.org/download/antlr-4.9.3-complete.jar>

- Расширение среды Eclipse для ANTLR 4.

<https://github.com/jknack/antlr4ide#installation>

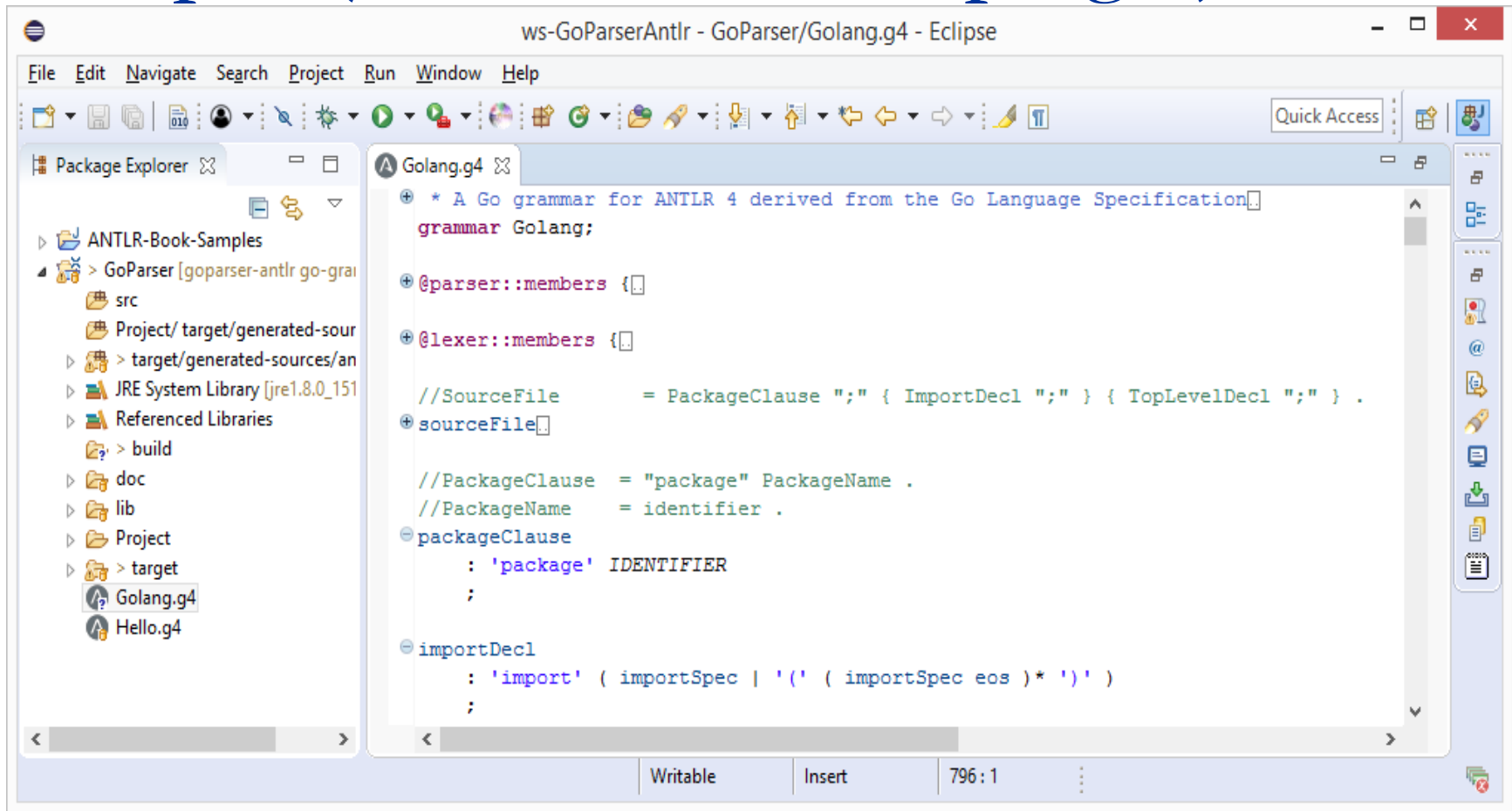
- Грамматики языков описанные на ANTLR 4

<https://github.com/antlr/grammars-v4>

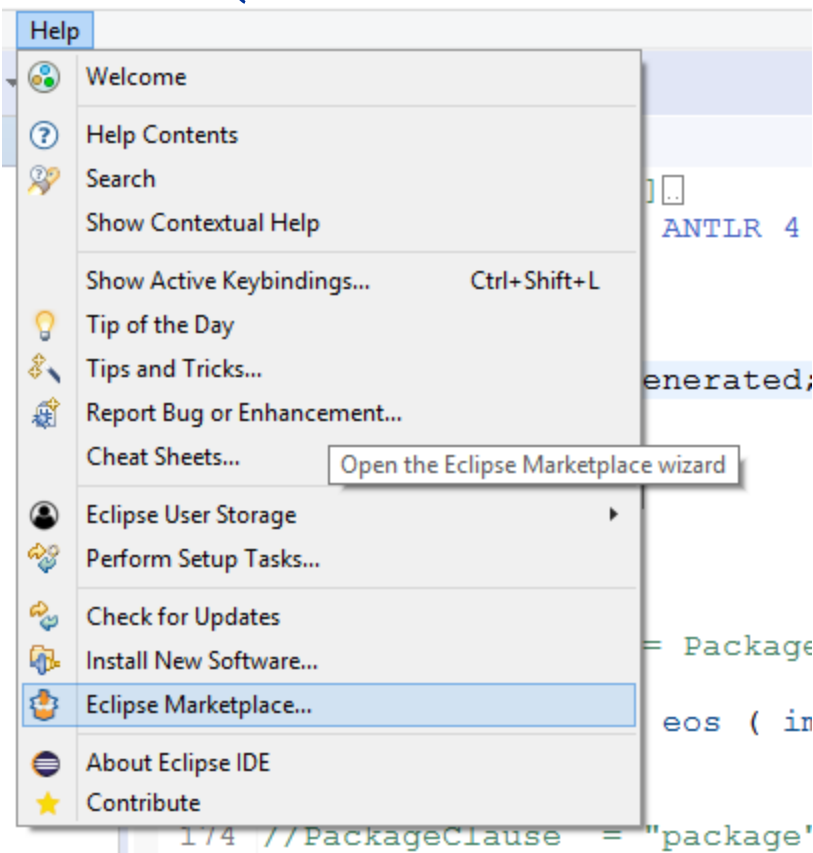
# Грамматики описанные на языке **ANTLR**

abnf agc antlr3 **antlr4** apex asm6502 asn aspectj atl  
basic bnf brainfuck c calculator capnproto clf cliff  
clojure cobol85 cookie cool cpp creole csharp css3 csv  
datetime dcm dice dot ecmascript edif300 emailaddress  
erlang fasta fen fol fortran77 gml **golang** graphql  
graphstream-dgs gtin html hypertalk icalendar idl inf  
informix iri istc **java java8 java9** javadoc javascript  
jpa json lambda logo lua masm modelica modula2pim4 norma  
lize molecule mps umath mumps muparser mysql objc oncrpc  
pascal pcre pddl pdn pdp7 peoplecode pgn php plsql prolog  
propcalc properties protobuf3 python2-js python2 python3-  
js python3-py python3-ts python3 python3alt quakemap r  
rcs redcode restructuredtext rexx robotwars ruby scala  
scss sgf sharc smalltalk smiles smtlibv2 snobol solidity  
sparql sqlite stacktrace stringtemplate suokif swift-fin  
swift2 swift3 thrift tiny tinybasic tinyc tnsnames tnt  
tsql turtle turtle ucb-logo unicode upnp url vb6 vba  
verilog vhdl wavefront webidl xml xpath z

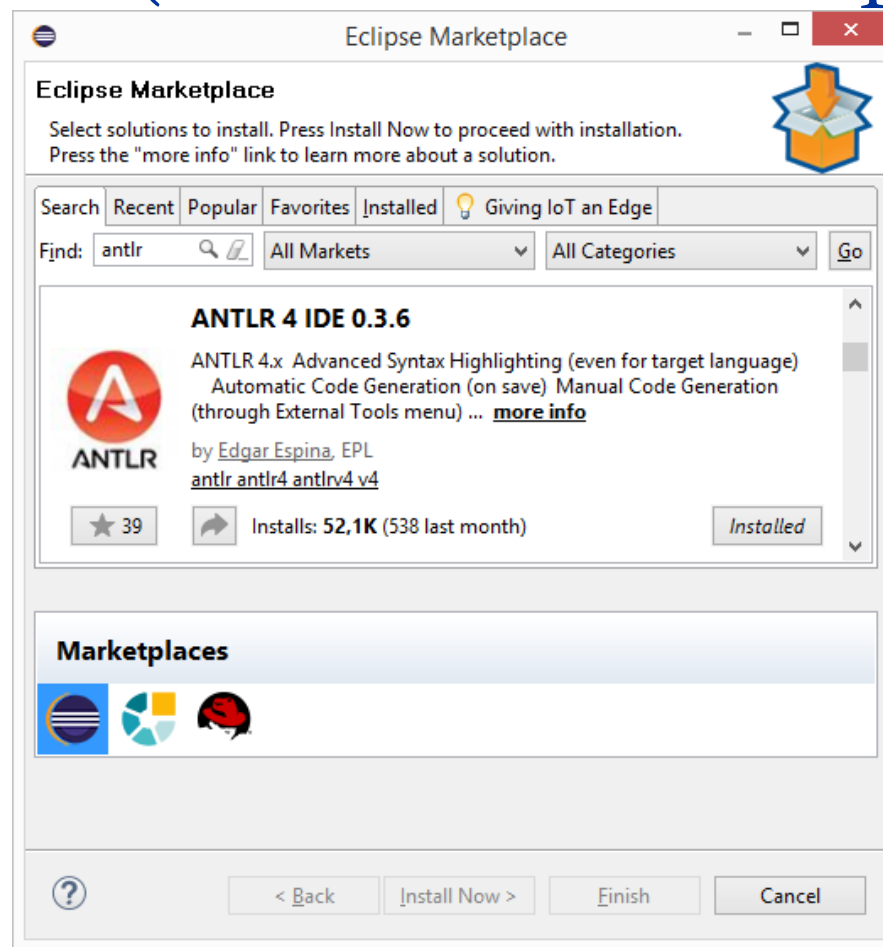
# Грамматика языка GoLang в среде Eclipse (ANTLR 4 IDE plugin)



# Установка плагина с Eclipse Marketplace (ANTLR 4 IDE plugin)



# Установка плагина с Eclipse Marketplace (ANTLR 4 IDE plugin)



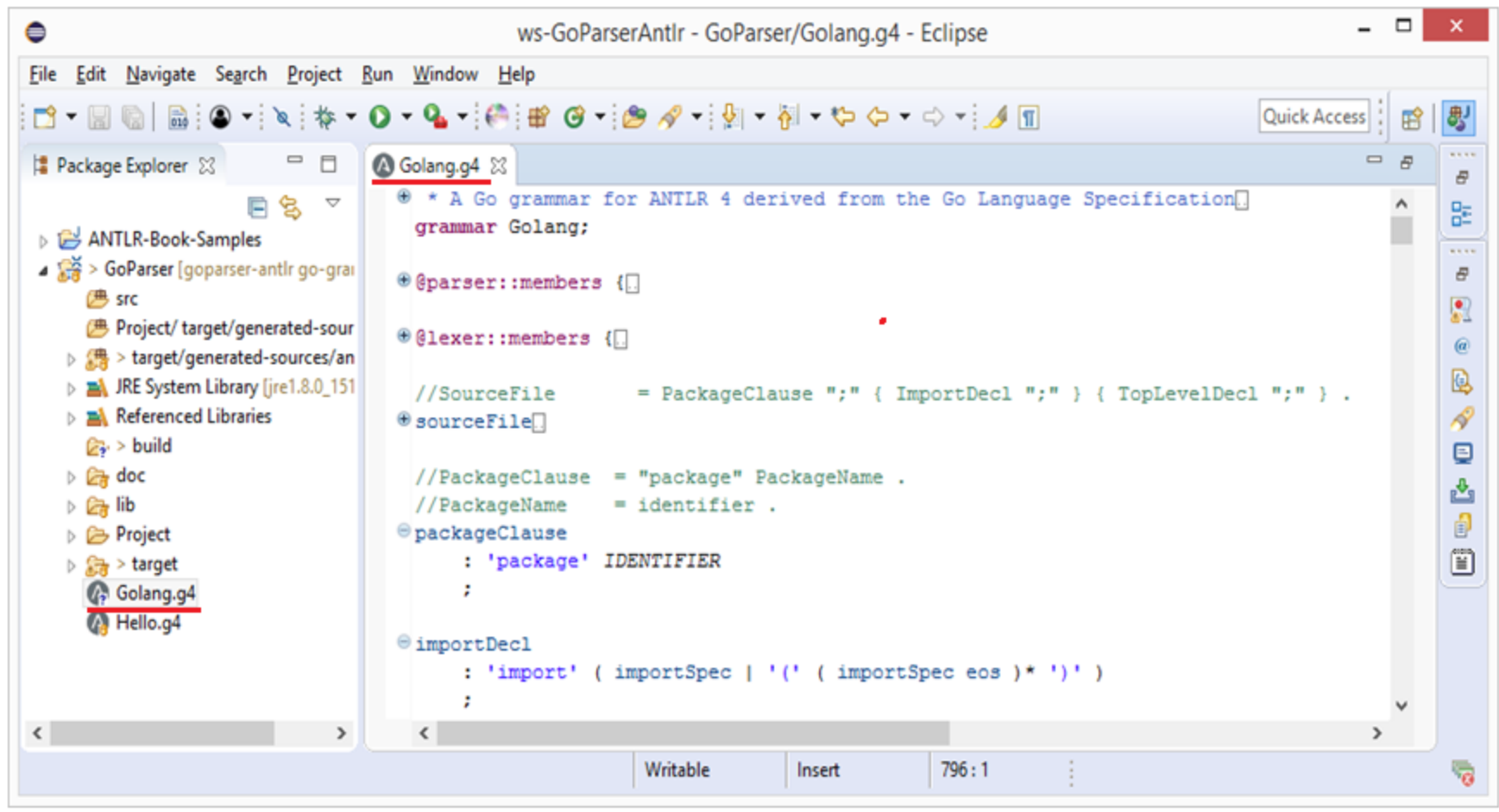
# Установка плагина с Eclipse Marketplace (ANTLR 4 IDE plugin)

<https://marketplace.eclipse.org/content/antlr-4-ide>

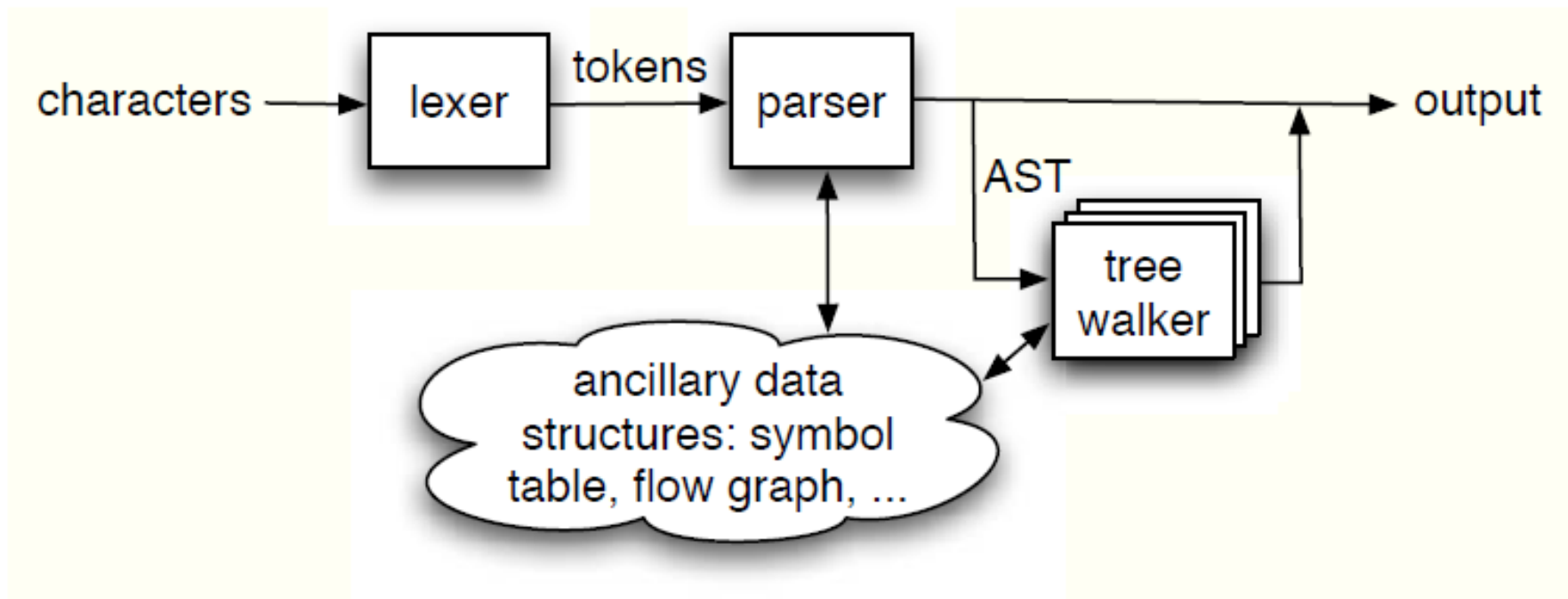
The screenshot shows the Eclipse Marketplace interface. At the top, there's a navigation bar with 'eclipse marketplace' logo, 'My Marketplace', 'Add Content', and 'More'. Below the navigation bar, a breadcrumb trail reads 'Home / Marketplace / Tools (1605) / ANTLR 4 IDE'. The main content area is titled 'ANTLR 4 IDE'. On the left sidebar, there are sections for 'MARKETS', 'SEARCH' (with a search bar and 'Advanced Search' button), 'MORE LIKE THIS' (listing XVisitorDT, ANTLR IDE, AntlrDT, DSL Forge, and Eclipse Xtext), and 'FAVORITED BY'. The main content area features the ANTLR logo, a star rating of 39, a comment count of 1, and an 'Install' button. Below the logo are icons for home, heart, question, and download. To the right of the logo is a tabbed interface with 'Details' selected. The 'Details' tab lists features: ANTLR 4.x, Advanced Syntax Highlighting, Automatic Code Generation, Manual Code Generation, Code Formatter, Syntax Diagrams as HTML, Live Parse Tree evaluation, Advanced Rule Navigation, and Quick fixes. Below the features are 'Categories' (Editor, IDE, Programming Languages) and 'Tags' (antlr antlr4 antlr4 v4). At the bottom, there's an 'Additional Details' section with 'Eclipse Versions' (listing various versions from 2019-03 to 2020-03), 'Platform Support' (Windows, Mac, Linux/GTK), 'Organization Name' (Edgar Espina), 'Date Created' (Tue, 2014-12-09 09:04), 'Development Status' (Beta), 'License' (EPL), 'Date Updated' (Fri, 2020-01-24 10:16), and 'Submitted by' (Edgar Espina).



# Грамматика языка GoLang в среде Eclipse (ANTLR 4 IDE plugin)



# Принцип работы генератора распознавателей языков программирования ANTLR 4



# Пример грамматики

**grammar** Hello;

hello: 'hello' ID ;

ID : [a-z]+ ;

WS : [ \t\r\n]+ -> skip ;

# Использование сканера и распознавателя

```
public class HelloRunner {
    final static String fileName = "./Hello.txt";

    public static void main(String[ ] args) {
        try {
            // CharStream input = CharStreams.fromStream(System.in);
            CharStream input = CharStreams.fromFileName(fileName);
            HelloLexer lexer = new HelloLexer (input);

            CommonTokenStream tokens = new CommonTokenStream (lexer);

            HelloParser parser = new HelloParser ( tokens);
            ParseTree tree = parser.hello ();
            System.out.println(tree.toStringTree(parser));
        } catch (IOException e) { e.printStackTrace(); }
    }
}
```

# Структура описания грамматики языка программирования

```
/** Комментарий для javadoc */  
{ lexer | parser }  
grammar имя_грамматики;  
options {...}  
import ... ;  
tokens {...}  
channels {...} // только для сканера  
@actionName {...}
```

Правила сканера и распознавателя

## Настройка ANTLR (options)

```
grammar Name;
```

```
...
```

```
options {
```

```
    Language = Java;
```

```
    Output = AST;
```

```
    ASTLabelType = CommonTree;
```

```
}
```

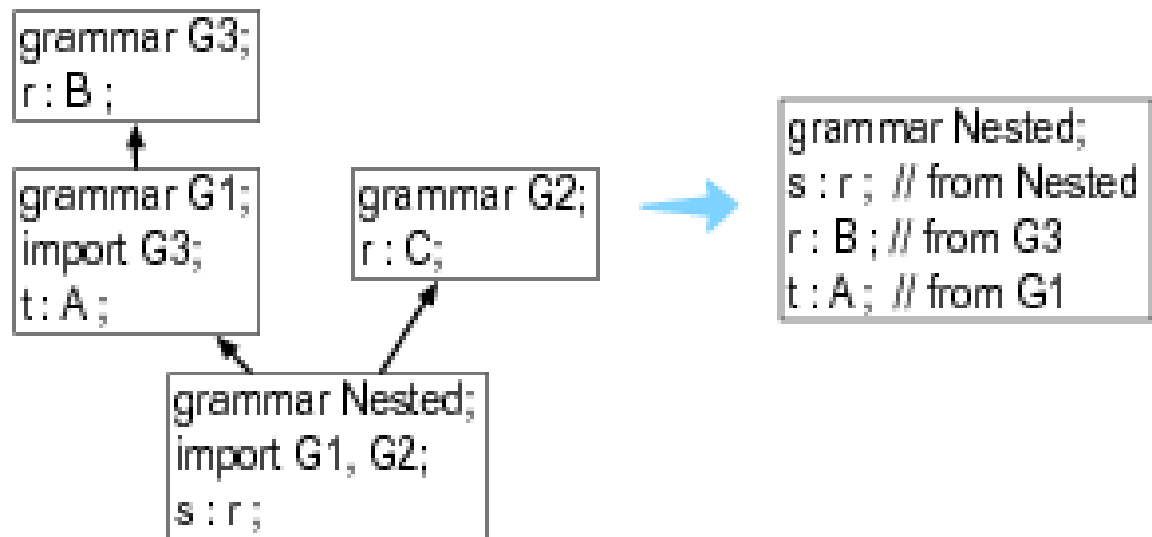
```
...
```

# Импорты ANTLR (options)

grammar Nested;

import G1, G2;

s : X ; ...



# Лексемы (tokens). Пример

```
// Определение ключевых слов.  
tokens {  
    BEGIN, END, IF, THEN, WHILE  
}
```



# Каналы (tokens). Пример

```
channels {  
    WCHANNEL,  
    HIDDEN  
}
```

```
BLOCK_COMMENT : '/' .*? '/' -> channel(HIDDEN) ;  
LINE_COMMENT :  '/' ~[\r\n]* -> channel(HIDDEN) ;
```

```
// WS :           [ \t\r\n\f]+ -> skip ;  
WS :           [ \t\r\n\f]+ -> channel(HIDDEN);
```

# Заголовок класса – распознавателя.

## Пример

```
@header {  
package go.parser.generated;  
  
import java.util.*  
}
```

---

# Члены класса – сканера (members).

## Пример

```
@lexer::members {
```

```
// keywords map used in lexer to assign token types
```

```
Map<String,Integer> keywords =
```

```
    new HashMap<String,Integer>()
```

```
{
```

```
    put("begin", KeywordsParser.BEGIN);
```

```
    put("end", KeywordsParser.END);
```

```
    ...
```

```
};
```

```
}
```

# Действия после прохода правила

```
grammar Count;
```

```
@header { package foo; }
```

```
@members { int count = 0; }
```

```
list
```

```
@after { System.out.println(count+" ints"); }
```

```
: INT { count++; }
```

```
( ',' INT { count++; }
```

```
)* ;
```

```
INT : [0-9]+ ;
```

```
WS : [ \r\t\n]+ -> skip ;
```

# Действие *after* для правила list

```
grammar Count;
```

```
@header { package foo; }
```

```
@members { int count = 0; }
```

```
list
```

```
@after { System.out.println(count+" ints"); }
```

```
: INT { count++; }
```

```
( ',' INT { count++; }
```

```
)* ;
```

```
INT : [0-9]+ ;
```

```
WS : [ \r\t\n]+ -> skip ;
```

# Правила сканера с альтернативами

TokenName

: альтерантива1

|

...

| альтерантиваN

;

# Правила сканера с альтернативами.

## Пример

*INT\_LIT*

*: DECIMAL\_LIT*

*| OCTAL\_LIT*

*| HEX\_LIT*

*;*

# Фрагменты правил сканера

FragmentName

fragment

: альтернатива1

|

...

| альтернативаN

;



# Фрагменты правил сканера.

## Пример

// Ссылается на вспомогательное правило **DIGIT**.

**INT** : **DIGIT**+ ;

fragment

**DIGIT** : [0-9] ; // Это не лексема

# Элементы правил сканера.

## Литералы

**fragment**

*HexDigit* : ('0'..'9'|'a'..'f'|'A'..'F')

# Элементы правил сканера.

## Множество символов

ID : [a-zA-Z] [a-zA-Z0-9]\* ;

WS : [ \n\r] -> skip ;

# Элементы правил сканера.

## Множество символов

### COMMENT

:

'//' ~[\r\n]\* '\r'? '\n' -> skip

;

---

Элементы правил сканера.

Диапазон символов

ID : LETTER (LETTER | '0'..'9')\* ;

fragment

LETTER : [a-zA-Z\u0080-\u00FF\_] ;

# Элементы правил сканера.

## Действие

```
END : ( 'endif' | 'end' )
```

```
{ System.out.println("Нашли конец"); }
```

```
;
```

# Элементы правил сканера.

## Семантический предикат

stat: decl | expr ;

decl: ID ID ;

expr:

{ istype() }? ID '(' expr ')'

|

{ isfunc() }? ID '(' expr ')'

;

# Правила распознавателя



# Элементы правил распознавателя. Документирующий комментарий

/\*\*

Javadoc комментарий перед правилом

\*/

returnStatement

: 'return' expr ':'

;

# Альтернативы правил распознавателя. Объявления верхнего уровня в *Go*

```
topLevelDecl  
  : declaration  
  | functionDecl  
  | methodDecl  
  ;
```

# Метки для альтернатив

**expr**

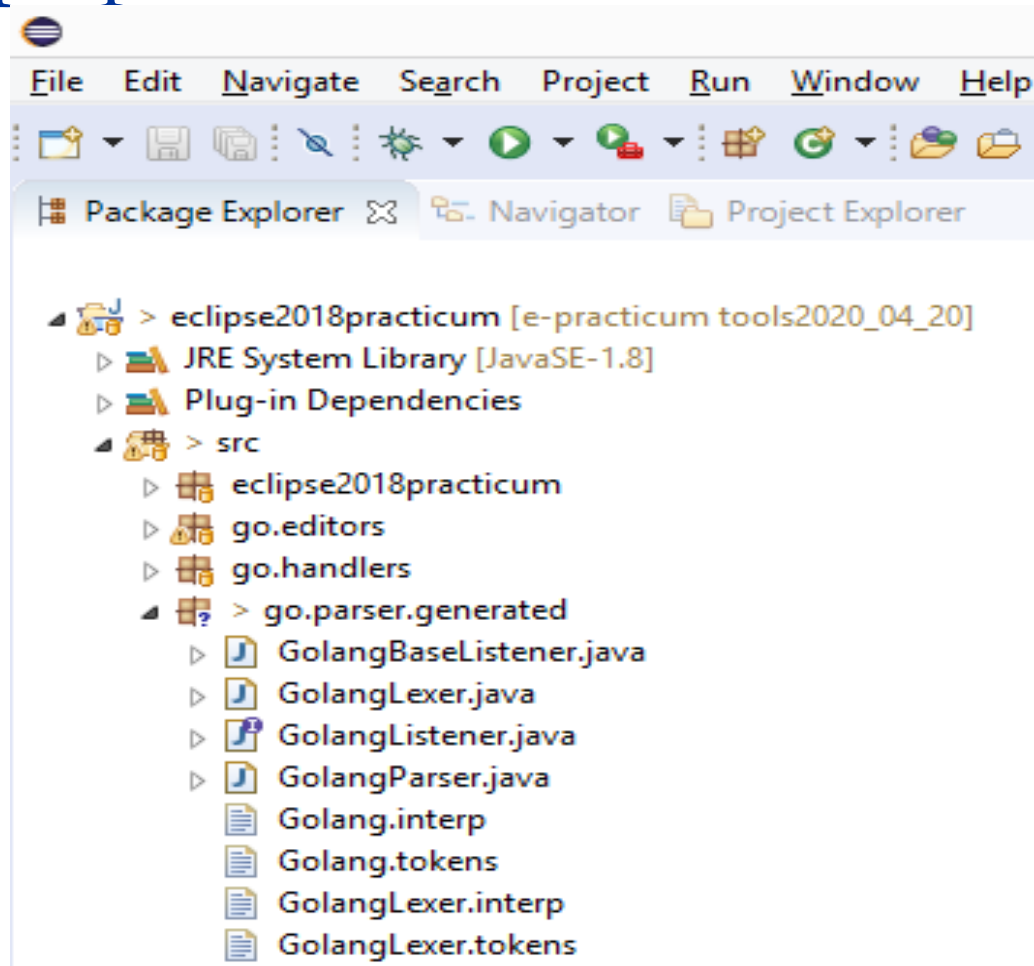
: expr '\*' expr # BinaryOp  
| expr '+' expr # BinaryOp  
| INT # Int  
;

# Метки для альтернатив

```
public interface AListener extends ParseTreeListener {  
  
    void enterBinaryOp(AParser.BinaryOpContext ctx);  
    void exitBinaryOp(AParser.BinaryOpContext ctx);  
  
    void enterInt(AParser.IntContext ctx);  
    void exitInt(AParser.IntContext ctx);  
}
```

# Построение и анализ дерева программы на языке GoLang

# Файлы распознавателя языка GoLang сгенерированные ANTLR



# Файлы сгенерированные ANTLR.

## Интерфейс *GoParserListener*

// Generated from Golang.g4 by ANTLR 4.8

```
package go.parser.generated;
```

```
import org.antlr.v4.runtime.tree.ParseTreeListener;
```

```
/**
```

```
 * This interface defines a complete listener for a parse tree produced by
```

```
 * {@link GoParser}.
```

```
 */
```

```
public interface GoParserListener extends ParseTreeListener {
```

сгенерирован

Из файла  
antlr-4.8-complete.jar

*// Содержимое на следующем слайде ...*

```
}
```

# Файлы сгенерированные ANTLR.

## Интерфейс *GoParserListener*

```
/**  
 * Enter a parse tree produced by {@link GoParser#sourceFile}.  
 * @param ctx the parse tree  
 */
```

```
void enterSourceFile(GolangParser.SourceFileContext ctx);
```

```
/**  
 * Exit a parse tree produced by {@link GoParser#sourceFile}.  
 * @param ctx the parse tree  
 */
```

```
void exitSourceFile(GoParser.SourceFile Context ctx);
```

```
170 sourceFile  
171 : packageClause eos ( importDecl eos ) * ( topLevelDecl eos ) *  
172 ;
```

```
/**  
 * Enter a parse tree produced by {@link GoParser#packageClause}.  
 * @param ctx the parse tree  
 */
```

```
void enterPackageClause(GoParser.PackageClauseContext ctx);
```

```
/**  
 * Exit a parse tree produced by {@link GoParser#packageClause}.  
 * @param ctx the parse tree  
 */
```

```
void exitPackageClause(GoParser.PackageClauseContext ctx);
```

Сгенерировано из  
правила *sourceFile*

Сгенерировано из  
правила *packageClause*

```
176 packageClause  
177 : 'package' IDENTIFIER  
178 ;
```



# Файлы сгенерированные ANTLR.

## Класс *GoParserBaseListener*

```
// Generated from Golang.g4 by ANTLR 4.8
```

```
package go.parser.generated;
```

```
import org.antlr.v4.runtime.ParserRuleContext;
```

```
import org.antlr.v4.runtime.tree.ErrorNode;
```

```
import org.antlr.v4.runtime.tree.TerminalNode;
```

```
/**  
 * This class provides an empty implementation of {@link GoParserListener},  
 * which can be extended to create a listener which only needs to handle a subset  
 * of the available methods.  
 */
```

```
public class GoParserBaseListener implements GoParserListener {
```

```
    // Содержимое на следующем слайде ...
```

```
}
```

сгенерирован

сгенерирован

# Файлы сгенерированные ANTLR.

## Класс *GoBaseListener*

```
/**
 * {@inheritDoc}
 *
 * <p>The default implementation does nothing.</p>
 */
@Override public void enterSourceFile(GolangParser.SourceFileContext ctx) {}
```

Сгенерировано из  
правила **sourceFile**

```
/**
 * {@inheritDoc}
 *
 * <p>The default implementation does nothing.</p>
 */
@Override public void exitSourceFile(GolangParser.SourceFileContext ctx) {}
```

```
/**
 * {@inheritDoc}
 *
 * <p>The default implementation does nothing.</p>
 */
@Override public void enterPackageClause(GolangParser.PackageClauseContext ctx) {}
```

Сгенерировано из  
правила **packageClause**

```
/**
 * {@inheritDoc}
 *
 * <p>The default implementation does nothing.</p>
 */
@Override public void exitPackageClause(GolangParser.PackageClauseContext ctx) {}
```

# Распознаватель языка GoLang (1)

```
public class GolangRunner {  
    static  
    public void parseFile (IFile file, IMessageHandler mh,  
                           IUMLBuilder umlBuilder)  
    {  
        String fileName = file.getLocation().toString();  
        try {  
            CharStream input = CharStreams.fromFileName(fileName);  
            GoLexer lexer = new GoLexer(input);  
            CommonTokenStream tokens = new CommonTokenStream(lexer);  
  
            //...
```

сгенерирован

# Распознаватель языка GoLang (2)

//...

сгенерирован

```
GoParser parser = new GoParser(tokens);
```

```
ANTLRErrorListener errorListener = new GolangErrorListener(mh);  
parser.addErrorListener(errorListener);
```

```
ParseTree tree = parser.sourceFile();
```

Начало распознавания с  
первого правила языка  
Golang 'sourceFile'.

```
ParseTreeWalker walker = new ParseTreeWalker();
```

сгенерирован

```
GoParserBaseListener goListener =  
    new GolangTreeListener(parser, umlBuilder);
```

```
walker.walk(goListener, tree);
```

```
}
```

# Выдача диагностики в Eclipse (5)

```
public class GolangErrorListener extends BaseErrorListener {
    private IMessageHandler mh;

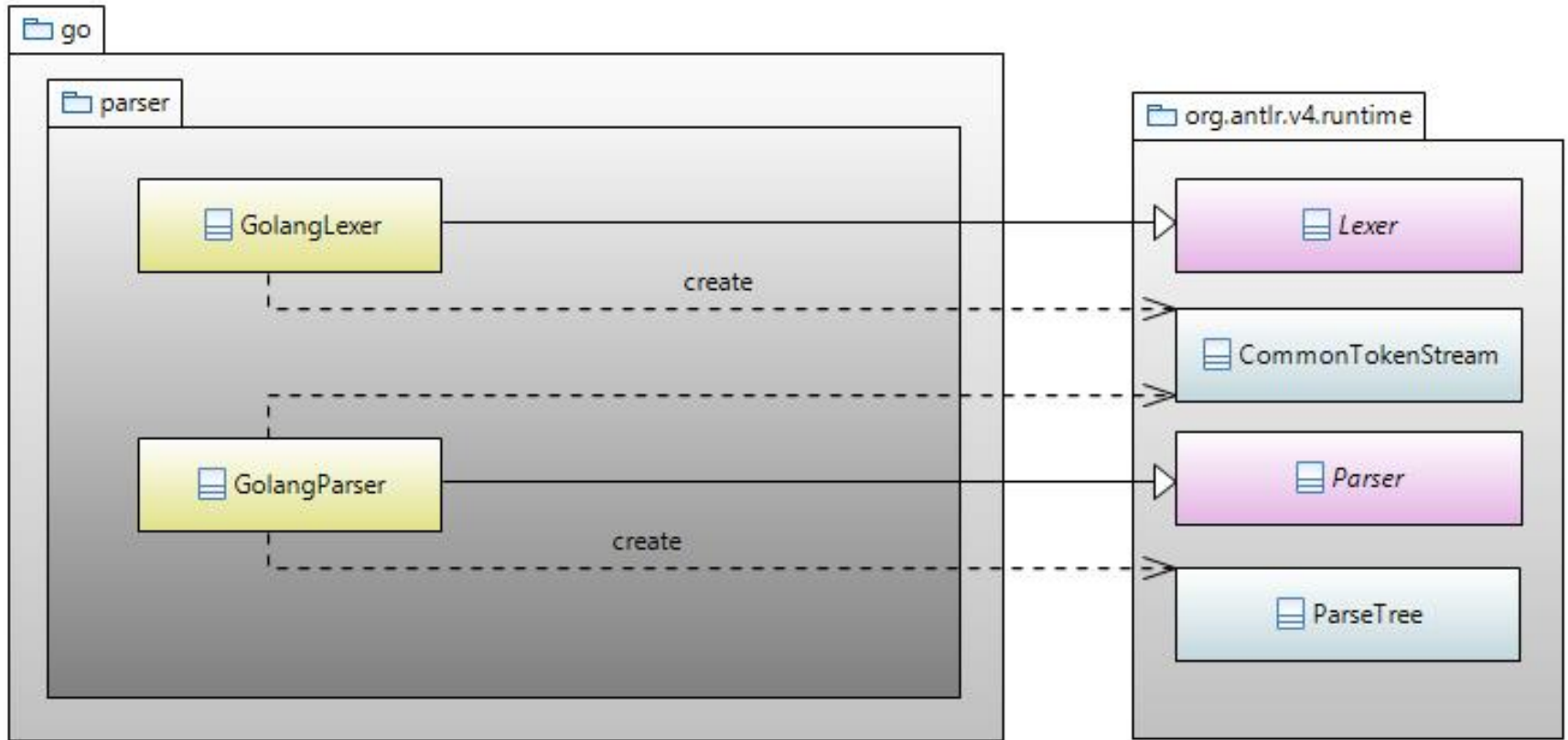
    public GolangErrorListener(IMessageHandler mh) { this.mh = mh; }

    @Override
    public void syntaxError (Recognizer<?, ?> recognizer,
        Object offendingSymbol,
        int line, int column, String message,
        RecognitionException e)
    {
        String fileName = recognizer.getInputStream().getSourceName();

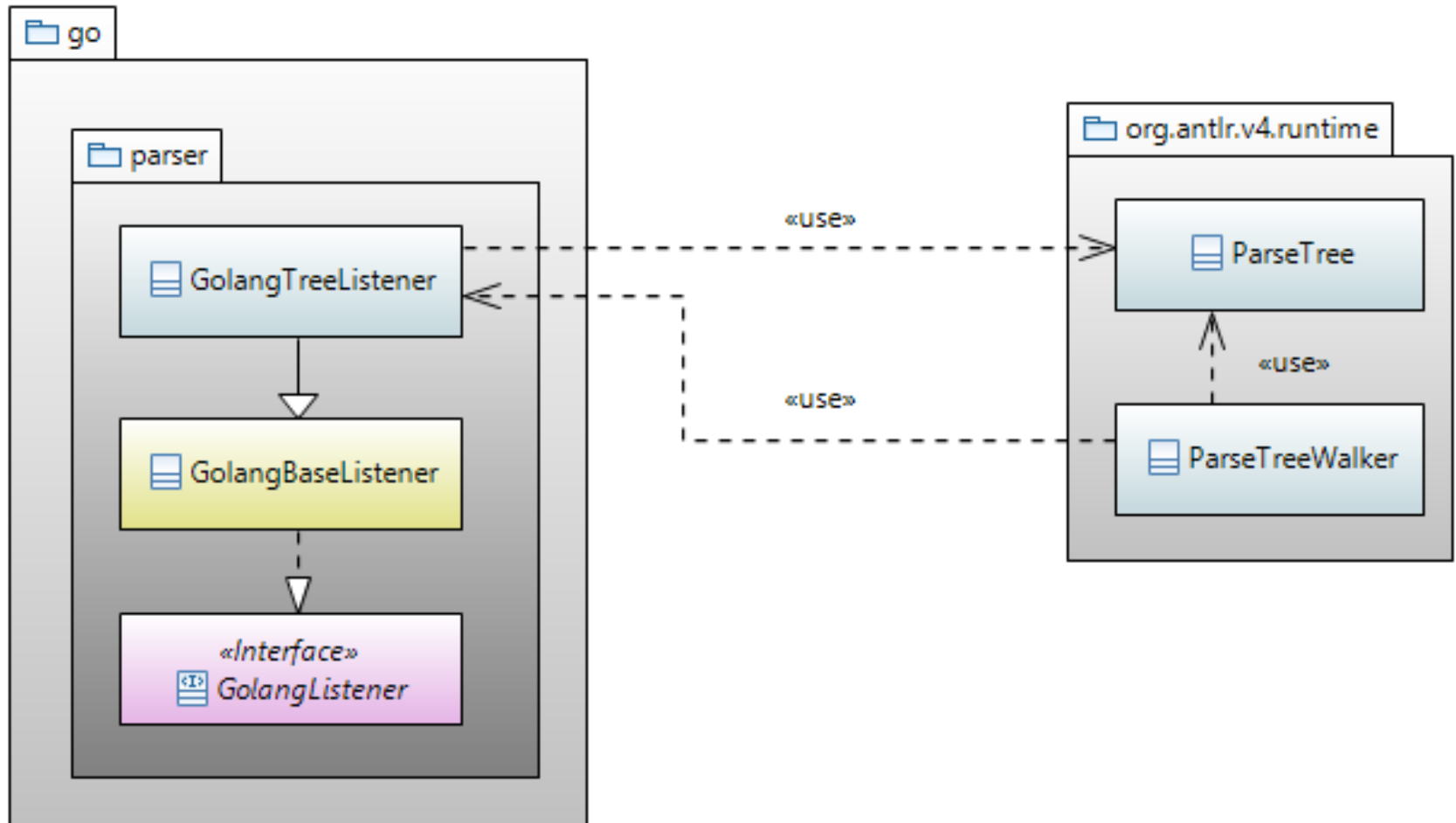
        ParseMessage m = new ParseMessage();
        m.fileName = fileName;
        m.line = line;
        m.column = column;
        m.message = message;

        mh.error(m);
    }
}
```

# Классы распознавателя языка Go (1)



# Классы распознавателя языка Go (2)



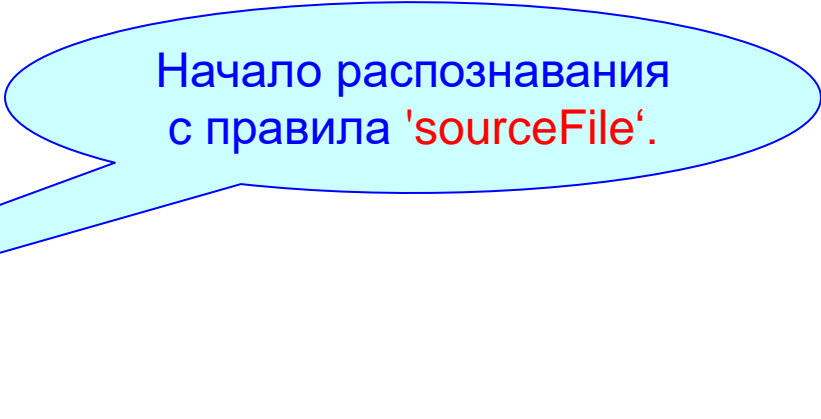
# Правила языка **Go**. *SourceFile*

```
grammar GoParser;
```

```
@parser::members {  
  // ...  
}
```

```
@lexer::members {  
  //...  
}
```

```
// SourceFile      = PackageClause ";" { ImportDecl ";" } { TopLevelDecl ";" } .  
sourceFile  
  : packageClause eos ( importDecl eos )* ( topLevelDecl eos)*  
  ;
```



Начало распознавания  
с правила '**sourceFile**'.



# Правила языка **Go**. *PackageClause*

// PackageClause = "package" PackageName .

// PackageName = identifier .

packageClause

: 'package' *IDENTIFIER*

;

# Контекст правила *PackageClause*

```
/**  
packageClause  
  : 'package' IDENTIFIER  
  ;  
*/  
  
public static class PackageClauseContext extends ParserRuleContext {  
    public TerminalNode IDENTIFIER()  
  
    public PackageClauseContext(ParserRuleContext parent, int invokingState);  
  
    @Override public int getRuleIndex();  
    @Override public void enterRule(ParseTreeListener listener);  
    @Override public void exitRule(ParseTreeListener listener);  
}
```

# Правила языка **Go**. *PackageClouse*

```
public class GolangTreeListener extends GolangBaseListener {  
  
    private IUMLBuilder umlBuilder;  
  
    public GolangTreeListener(GolangParser parser, IUMLBuilder umlBuilder) {  
        this.umlBuilder = umlBuilder;  
    }  
}
```

# Правила языка **Go**. *PackageClause*

```
public class GolangTreeListener extends GolangBaseListener {
    private IUMLBuilder umlBuilder;
    /**
    packageClause
        : 'package' IDENTIFIER
        ;
    */
    @Override
    public void enterPackageClause (GolangParser.PackageClauseContext ctx) {
        final String name = ctx.IDENTIFIER().getText();

        umlBuilder.addPackage(name);

        System.out.format("package %s { %n", ctx.IDENTIFIER());
    }
}
```

# Правила языка **Go**. *TypeSpec*

typeDecl

: *TYPE* (*typeSpec* | *L\_PAREN* (*typeSpec* eos)\* *R\_PAREN*)  
;

typeSpec

: aliasDecl  
| typeDef  
;

aliasDecl

: *IDENTIFIER* *ASSIGN* *type\_*  
;

typeDef

: *IDENTIFIER* *typeParameters?* *type\_*  
;

# Контекст правила *TypeSpec*

```
/**
typeDef
    : IDENTIFIER typeParameters? type_ ;
type_ : typeName typeArgs? | typeLit | L_PAREN type_ R_PAREN ;
typeArgs : L_BRACKET typeList COMMA? R_BRACKET ;
typeName : qualifiedIdent | IDENTIFIER ;
typeLit : arrayType | structType | pointerType | functionType | interfaceType
        sliceType | mapType | channelType ;
*/

public static class TypeDefContext extends ParserRuleContext {
    public TerminalNode IDENTIFIER()
        { return getToken(GoParser.IDENTIFIER, 0); }
    public Type_Context type_()
        { return getRuleContext(Type_Context.class,0); }
    public TypeParametersContext typeParameters()
        { return getRuleContext(TypeParametersContext.class,0); }
    public TypeDefContext(ParserRuleContext parent, int invokingState)
        { super(parent, invokingState); }
}
```

# Контекст правила *TypeDef*

```
/**
    typeSpec : aliasDecl | typeDef ;
    aliasDecl : IDENTIFIER ASSIGN type_ ;
    typeDef : IDENTIFIER typeParameters? type_ ;
    type_ : typeName typeArgs? | typeLit | L_PAREN type_ R_PAREN ; typeArgs :
    L_BRACKET typeList COMMA? R_BRACKET ;
    typeName : qualifiedIdent | IDENTIFIER ;
    typeLit : arrayType | structType | pointerType | functionType | interfaceType
    | sliceType | mapType | channelType ;
*/

@Override
public void enterTypeDef(GoParser.TypeDefContext ctx) {
    final String name = ctx.IDENTIFIER().getText();

    Type_Context t = ctx.type_();
    System.out.format("type %s { %n", name);

    // ...
}
```

# Контекст правила *TypeDef*

// ...

```
TypeLitContext typeLit = t.typeLit();
```

```
if (typeLit == null)
```

```
    return;
```

```
InterfaceTypeContext i_literal = typeLit.interfaceType();
```

```
if (i_literal != null) {
```

```
    umlBuilder.addInterface(name);
```

```
    return;
```

```
}
```

```
}
```



# Пакеты и классы языка Go в UML-модели программы

