

# Знакомство с функциональной парадигмой языка программирования Kotlin.

Романов Владимир Юрьевич  
МГУ им. М.В.Ломоносова, ф-т ВМК  
vladimir.romanov@gmail.com

## ***2.1. ОБЗОР ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ ВОЗМОЖНОСТЕЙ ЯЗЫКА KOTLIN***

# Функции в языке Kotlin:

Особенности функций в языке Kotlin:

- могут храниться в переменных и структурах данных
- передаваться как параметры других функций
- возвращаться как результат работы других функций

Для этих целей в языке используются:

- ***функциональные типы***
- конструкции языка называемые ***лямбда-выражениями***

# Анонимная функция в Kotlin

Переменной **sum** присваивается *анонимная функция*:

```
val sum  
    = fun(a: Int, b: Int): Int = a + b
```

```
fun main() {  
    println("sum: " + sum(1,2))  
}
```

# Функциональный тип

Явное задание функционального типа **(Int,Int) -> Int**  
для переменной **sum**:

```
val sum: (Int,Int) -> Int  
    = fun(a: Int, b: Int): Int = a + b
```

```
fun main() {  
    println("sum: " + sum(1,2))  
}
```

# Псевдоним функционального типа

Задание псевдонима **BinFun** для функционального типа **(Int,Int) -> Int**:

```
typealias BinFun = (Int, Int) -> Int
```

```
val sum: BinFun  
    = fun(a: Int, b: Int): Int = a + b
```

```
fun main() {  
    println("sum: " + sum(1,2))  
}
```

# Лямбда - выражение

Замена анонимной функции

```
fun(a: Int, b: Int): Int = a + b
```

на лямбда-выражение

```
{ a: Int, b: Int -> a + b }
```

```
typealias BinFun = (Int, Int) -> Int
```

```
val sum: BinFun = { a: Int, b: Int -> a + b }
```

```
fun main() {  
    println("sum: " + sum(1,2))  
}
```

# Выведение типа переменной

Выведение типа **Int** для результата вызова функции:

```
val sum = { a: Int, b: Int -> a + b }
```

```
fun main() {  
    println("sum: " + sum(1,2))  
}
```



# Лямбда-выражение для вызова функции

Явное использование лямбда-выражения для вызова функции с помощью операции ():

```
fun main() {  
    println("sum: "  
        + { a: Int, b: Int -> a + b }(1,2) )  
}
```

Явное использование лямбда-выражения для вызова функции с помощью функции **invoke**

```
fun main() {  
    println("sum: "  
        + { a: Int, b: Int -> a + b }.invoke(1,2) )  
}
```

# Пример функции с лямбдой-параметром

Функцию ***forEach*** можно вызвать для любой коллекции.

Она принимает один аргумент ***action***:

функцию, определяющую какие действия надо выполнить для каждого элемента.

```
public inline  
fun <T> Iterable<T>.forEach  
    (action: (T) -> Unit): Unit {  
    for (element in this)  
        action(element)  
}
```

# Лямбда-выражение как последний параметр функции

Особенности синтаксиса языка Kotlin при использовании лямбда выражений

```
data class Person(val name: String, var age: Int)  
fun Person.print()  
    = println("$name age is $age years")
```

```
val people: List<Person>  
    = listOf( Person("Аня", 5), Person("Оля", 7) )
```

```
people.forEach({ p: Person -> p.print() })  
people.forEach() { p: Person -> p.print() }  
people.forEach { p: Person -> p.print() }  
people.forEach { p -> p.print() }  
people.forEach { it.print() }
```

# Лямбда-выражение как ссылка на функцию

Лямбда-выражения - параметр хранимый в переменной которые можно передавать в качестве параметров функций

```
data class Person(val name: String, var age: Int)
```

```
fun Person.print()  
    = println("$name is $age years")
```

```
people.forEach(Person::print)
```

# Пример лямбда-выражения как последнего параметра

```
fun <T> Iterable<T>.joinToString  
    (separator: CharSequence = ", ",  
     prefix: CharSequence = "",  
     postfix: CharSequence = "",  
     limit: Int = -1,  
     truncated: CharSequence = "...",  
     transform: ((T) -> CharSequence)? = null)  
: String
```

```
people.joinToString(" ") { p: Person -> p.name }
```

```
people.joinToString(prefix="(", postfix=")")  
    { p: Person -> "${p.name}[${p.age}]" }
```

# ***ЛЯМБДА ВЫРАЖЕНИЯ ПРИ РАБОТЕ С КОЛЛЕКЦИЯМИ***

# Лямбда в функциях filter, map, forEach

```
fun PutPiecePlayer.allCorrectMoves(  
    emptySquares: List<Square>,  
    piece: Piece)  
    : MutableList<Move>  
= emptySquares  
    .filter { s: Square -> piece.isCorrectMove(s) }  
    .map { s: Square -> piece.makeMove(s) }  
    .toMutableList()
```

# Лямбда в функциях filter, map, forEach (упрощение)

Для лямбда выражения с единственным параметром *it*

```
fun PutPiecePlayer.allCorrectMoves(  
    emptySquares: List<Square>,  
    piece: Piece)  
    : MutableList<Move>
```

```
= emptySquares  
    .filter { piece.isCorrectMove(it) }  
    .map { piece.makeMove(it) }  
    .toMutableList()
```



# Функция filter (реализация)

**public inline**

**fun** <T> **Iterable**<T>.filter

(predicate: (T) -> **Boolean**): **List**<T>

- Функция **filter** - это расширение *интерфейса* **Iterable**
- Применима к реализующему **Iterable** классу **List**
- Применима к реализующему **Iterable** классу **Collection** <: **List**
- Применима к реализующему **Iterable** классу **Range**

**emptySquares**.filter

{ s: **Square** -> **piece**.isCorrectMove(s) }

(0..**10**).filter { it % **2** == **0** }

.forEach{ println(it) }

# Интерфейсы Iterable и Iterator

```
public interface Iterable<out T> {  
    public operator fun iterator(): Iterator<T>  
}
```

```
public interface Iterator<out T> {  
    public operator fun next(): T  
    public operator fun hasNext(): Boolean  
}
```

# Функция map (реализация)

```
public inline fun <T, R> Iterable<T>.map(transform: (T) -> R):  
List<R>
```

- Функция **filter** - это расширение *интерфейса* **Iterable**
- Применима к реализующему **Iterable** классу **List**
- Применима к реализующему **Iterable** классу **Collection** <: **List**
- Применима к реализующему **Iterable** классу **IntRange** <: **IntProgression**

```
emptySquares
```

```
.filter { s: Square -> piece.isCorrectMove(s) }  
.map { s: Square -> piece.makeMove(s) }
```

```
(0..10).map { it * 2 }  
    .forEach{ println(it) }
```

# Функции с предикатами all, any, count и find

```
data class Person(val name: String, var age: Int)
val people: List<Person>
    = listOf( Person("Аня", 5), Person("Оля", 7) )
```

```
val anyLess7: Boolean = people.any{ it.age < 7}
val allMore10: Boolean = people.all{ it.age > 10}
val countMore10: Int = people.count{ it.age > 10}
val countMore: Person? = people.find{ it.age > 10}
```

# Группирование элементов коллекции

Объявление функции **groupBy**

```
public inline
```

```
fun <T, K> Iterable<T>.groupBy  
    (keySelector: (T) -> K): Map<K, List<T>>
```

Примеры группирования элементов коллекции по возрасту и имени

```
var ageGroup: Map<Int, List<Person>>  
    = people.groupBy { p: Person -> p.age }
```

```
var nameGroup: Map<String, List<Person>>  
    = people.groupBy { p: Person -> p.name }
```

# ***ФУНКЦИОНАЛЬНЫЙ ТИП С ПОЛУЧАТЕЛЕМ***

# Функция, анонимная функция, лямбда

```
fun sub1(the: Int, other: Int)  
    = the - other
```

Функция **sub1** - это *функция* с телом-выражением

```
val sub2 = fun(the: Int, other: Int)  
            = the - other
```

*Анонимная функция* присвоена переменной **sub2** имеющей функциональный тип **(Int, Int)->Int**.

Имя функции перенесено в имя переменной.

```
val sub3 = {the: Int, other: Int -> the - other}
```

*Лямбда-выражение* присвоено переменной **sub3**.

# Функция-расширение, анонимная функция-расширение, лямбда с получателем

```
fun Int.sum1(other: Int)  
    = this + other
```

Функция **sum1** это - *функция-расширение* с телом-выражением

```
val sum2 = fun Int.(other: Int): Int  
            = this + other
```

*Анонимная функция-расширение* присвоена переменной **sum2** имеющей функциональный тип **Int.(Int)->Int**.  
Имя функции перенесено в имя переменной.

```
val sum3: Int.(Int) -> Int  
    = { other -> this + other }
```

*Лямбда-выражение с получателем* присвоено переменной **sum3**.



# Функциональный тип с получателем

- У функциональных типов может быть дополнительный тип - **получатель** (*receiver*)
- Получатель указывается в объявлении перед точкой.  
Например, тип ***A.(B) -> C*** описывает функции, которые могут быть вызваны для *объекта-получателя A* с параметром ***B*** и возвращаемым значением ***C***.
- **Литералы функций** с объектом-получателем часто используются вместе с этими типами.

# Лямбда-выражение с получателем

- Возможность вызова методов другого объекта в теле лямбда-выражений без дополнительных квалификаторов.
- Такие конструкции называются *лямбда-выражениями с получателями*.

# Стандартная функция with

- Функция **with** позволяет выполнить несколько операций над одним и тем же объектом-получателем, не повторяя имени объекта.
- Объект-получатель передается первым параметром функции, исполняемый блок - вторым параметром.
- возвращает результат лямбда-выражения

```
val file = File("file.txt")
with(file) {
    setReadable(true)
    setWritable(true)
    setExecutable(false)
}
```

# Стандартная функция with (объявление)

```
public inline
```

```
fun <T, R> with(receiver: T, block: T.() -> R): R {  
    return receiver.block()  
}
```

- Использование *получателя лямбды* возможно через ключевое слово **this**.
- ключевое слово **this** может быть опущено

```
val file = File("file.txt")  
with(file) {  
    this.setReadable(true)  
    this.setWritable(true)  
    this.setExecutable(false)  
}
```

# Стандартная функция apply

- Функция ***apply*** позволяет выполнить несколько операций над одним и тем же объектом-получателем, не повторяя имени объекта.
- Функция ***apply*** работает *почти так же*, как ***with***
  - ***apply*** возвращает *объект-получатель*
  - ***with*** возвращает *результат лямбды*

```
val file = File("file.txt").apply {  
    setReadable(true)  
    setWritable(true)  
    setExecutable(false)  
}
```

# Без использования apply и с ее использованием

```
val file = File("file.txt")  
file.setReadable(true)  
file.setWritable(true)  
file.setExecutable(false)
```

То же самое без повторения имени объекта с использованием функции *apply*

```
val file = File("file.txt").apply {  
    setReadable(true)  
    setWritable(true)  
    setExecutable(false)  
}
```

# Стандартная функция apply (объявление)

```
public inline
fun <T> T.apply(block: T.() -> Unit): T {
    block()
    return this
}
```

- Использование *получателя лямбды* возможно через ключевое слово **this**.
- ключевое слово **this** может быть опущено

```
val file = File("file.txt").apply {
    this.setReadable(true)
    this.setWritable(true)
    this.setExecutable(false)
}
```

# Стандартная функция let

- Функция **let** определяет переменную в область видимости заданной лямбды и позволяет использовать ключевое слово **it** для ссылки на нее
- Функция **let** облегчает работу с выражениями, допускающими значение **null**.
- Вместе с оператором безопасного вызова она позволяет в одном коротком выражении:
  - вычислить выражение,
  - проверить результат на **null** и сохранить его в переменной

```
fun greeting(guest: String?): String {  
    return guest ?. let{ "Hello $it." }  
        ?: "Bye."  
}
```

Чаще всего она используется для передачи аргумента, который может оказаться равным **null**, в функцию, которая ожидает параметра, не равного **null**.



# Стандартная функция let (объявление)

Функция *let* возвращает результат лямбды

```
public inline  
fun <T, R> T.let(block: (T) -> R): R {  
    return block(this)  
}
```

# Стандартная функция run

- Функция *run* похожа на *apply*
  - *apply* возвращает объект-приемник.
  - *run* возвращает результат лямбды

```
public inline
fun <T, R> T.run(block: T.() -> R): R {
    return block()
}

public inline
fun <T> T.apply(block: T.() -> Unit): T {
    block()
    return this
}
```

# Стандартная функция run (использование)

- Функция **run** может использоваться для выполнения ссылки на функцию относительно объекта-приемника

```
fun nameIsLong(name: String) = name.length >= 20
fun createMessage(isNameLong: Boolean)
    = if (isNameLong) "Name is too long"
      else "Welcome"
```

```
"Romanov Vladimir Yrievich"
    .run(::nameIsLong)
    .run(::createMessage)
    .run(::println)
```

Без функции **run**

```
println(createMessage(
    nameIsLong("Romanov Vladimir Yrievich")))
```

# Стандартные функции

Функция	Передаёт объект-приемник в лямбду как аргумент?	Ограничивает относительную область видимости?	Возвращает
let	Да	Нет	Результат лямбды
apply	Нет	Да	Объект-приемник
run	Нет	Да	Результат лямбды
with	Нет	Да	Результат лямбды

# Пример использования лямбда выражения с получателем

Лямбда-выражения могут быть использованы как литералы функций с приёмником, когда тип получателя может быть выведен из контекста.

```
class HTML {  
    fun body() { ... }  
}
```

```
fun html(init: HTML.() -> Unit): HTML {  
    val html = HTML() // создание объекта-получателя  
    html.init() // передача получателя в лямбду  
    return html  
}
```

```
html { // лямбда с получателем начинается тут  
    body() // вызов метода объекта-получателя  
}
```

# ***ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ИНТЕРФЕЙСЫ В KOTLIN 1.4***

# SAM - Single Abstract Method in Java

SAM-интерфейс дает возможность передавать лямбда-выражение там, где тип переменной или параметра есть ***SAM-interface***

```
public interface Action {  
    void run();  
}  
public static void runAction(Action action) {  
    action.run();  
}
```

# Преобразование SAM для интерфейсов Java

Java:

```
public interface Action {  
    void run();  
}  
public static void runAction(Action action) {  
    action.run();  
}
```

Kotlin:

```
runAction {  
    println("Kotlin 1.3")  
}
```



# SAM = Single Abstract Method in Kotlin 1.3

Kotlin:

```
interface Action {  
    fun run()  
}  
fun runAction(a: Action) = a.run()
```

Kotlin:

```
runAction {  
    println("Kotlin 1.3") // :( Не компилируется  
}
```

# Объявление функциональных интерфейсов в Kotlin 1.4

Функциональный интерфейс: *fun interface* Action

```
fun interface Action {  
    fun run()  
}  
fun runAction(a: Action) = a.run()  
  
runAction {  
    println("Hello, Kotlin 1.4!")  
}
```

# Контроль функциональных интерфейсов в Kotlin 1.4

Функциональный интерфейс должен иметь только один абстрактный метод.

```
fun interface Action {  
    fun run()  
    fun runWithDelay() // :( Не компилируется  
}  
fun runAction(a: Action) = a.run()  
  
runAction {  
    println("Hello, Kotlin 1.4!")  
}
```